

監督会議案件

1. 競技の進行について

- (1) 予選リーグは2台進行、決勝トーナメントは3台進行とする。
- (2) 予選リーグは3ゲームマッチとし、全試合5番まで行い、全試合を得失点に加算して勝敗を決める。(団体試合結果は5-0、4-1、3-2と表記する)
※5人以下のチームとの試合も同様とする。
- (3) 決勝トーナメントは、5ゲームマッチとし、どちらかのチームが3点先取した時点で終了とする。
※5人以下のチームとの試合も同様とする。
- (4) 不完全チームとの試合
 - ・5人以下の不完全チームであっても勝ち上がりを認める。
 - ・5人チームは1番棄権、4人チームは1、2番棄権として試合を行うため、対戦校はオーダーの組み方に注意が必要である。
 - 不完全チームと対戦する学校は、相手が棄権であってもオーダー用紙には必ず1～5番まで選手名を入れること。

男子・・・Cリーグ→八戸東中(4人)	Fリーグ→CutBack(5人)
Gリーグ→柏崎クラブ(4人)	
女子・・・Aリーグ→南浜中(5人)	Dリーグ→鮫中(5人)
Eリーグ→福地中(4人)	

- (5) ダブルスのルールについて確認。
 - ・5ゲーム目、どちらかの組が先に5点先取してチェンジエンドするとき、レシーバーもチェンジする。
- (6) 審判は両校から1名ずつ出して下さい。ダブルスの場合は、両校から1人ずつ出し、2人で審判を行う。生徒審判のため、判定が難しいこともあるかもしれません。ベンチに入る監督、アドバイザーは教育的配慮で対応して頂き、何かあれば本部までお願いします。
- (7) ノーコールで進めたいので、オーダーを早めに提出してください。
- (8) 本大会は、タイムアウト制と促進ルールは採用しない。

2. ベンチについて

- (1) ベンチには、監督1名、アドバイザー1名まで入ることができる。
※登録変更の際は、長谷部まで連絡を。
- (2) アドバイスは1分以内なので、水分補給をしながら行うなど時間を厳守すること。

3. その他

- (1) 地震発生時は放送の指示に従うよう、生徒に連絡をお願いします。
- (2) 土足厳禁です。マナーをしっかりと守るよう、連絡をお願いします。
- (3) 団体ベスト4の学校には賞状等を用意してあります。閉会式を行いませんので、結果が決まり次第、代表者はステージ上に来てください。
- (4) 予選リーグ第1試合のオーダーの提出は8:30までとします。その後は、前の試合が終わり次第、すぐに提出して下さい。決勝トーナメントは、対戦校が決まり次第、すぐに提出して下さい。
- (5) ベスト4に入った八戸市内のチームは片づけのご協力をお願いします。
- (6) 試合をスムーズに進めるために、以下のことにご協力ください。

- ・試合前の円陣等を行わず、速やかに始める。
- ・試合後に、相手監督へのあいさつは控えてください。
- ・試合後のミーティングは、フロアで行わず外で行ってください。
- ・勝敗が決まったら、すぐに進行に持ってきてください。

4. 不完全チーム対不完全チームとの試合について

	5人チーム	vs	5人チーム
1	棄権	-	棄権
2		-	
3		-	
4		-	
5		-	
両チーム1番が棄権のため、2～5番の試合で勝敗を決めなければならないが、2勝2敗となる場合が考えられる。その際は、 ① 2～5番のゲーム数の総数 ② 2～5番のポイント数の総数 の順に調べ、勝敗を決める。			

	5人チーム	vs	4人チーム
1	棄権	-	棄権
2	○	-	棄権
3		-	
4		-	
5		-	
5人チームは1番棄権、4人チームは1, 2番棄権である。 2勝2敗となる場合が考えられる。その際は、 ① 3～5番のゲーム数の総数 ただし、2番は3-0で5人チームの勝ちとする。 ② 3～5番のポイント数の総数 の順に調べ、勝敗を決める。			

	5人チーム	vs	3人チーム
1	棄権	-	棄権
2		-	
3	○	-	棄権
4		-	
5		-	
5人チームは1番棄権、3人チームは1番、3番が棄権である 2勝2敗となる場合が考えられる。その際は、 ① 2～5番のゲーム数の総数 ただし、3番は3-0で5人チームの勝利とする。 ② 2～5番のポイント数の総数 の順に調べ、勝敗を決める。			

	4人チーム	vs	4人チーム
1	棄権	-	棄権
2	棄権	-	棄権
3		-	
4		-	
5		-	
両チーム1, 2番が棄権である。			

	4人チーム	vs	3人チーム
1	○	-	棄権
2		-	
3	棄権	-	棄権
4		-	
5		-	
※3人チームの試合形式に合わせる。 2勝2敗となる場合が考えられる。その際は、 ① 3番以外のゲーム数の総数 ただし、1番は3-0で4人チームの勝ちとする。 ② のポイント数の総数 の順に調べ、勝敗を決める。			

	3人チーム	vs	3人チーム
1	棄権	-	棄権
2		-	
3	棄権	-	棄権
4		-	
5		-	
両チーム1番、3番が棄権である。			